

CHAMAMENTO PÚBLICO

Prefeitura Municipal de Inaciolândia

Gabinete do Prefeito

A Prefeitura Municipal de Inaciolândia, por meio do Gabinete do Prefeito e em conformidade com as diretrizes do Conselho Nacional das Cidades (ConCidades), tem a honra de convidar toda a população para participar ativamente da **Conferência Municipal das Cidades de 2025**.

A **Conferência Municipal das Cidades** é o espaço democrático onde a sociedade civil, os movimentos populares, os profissionais da área, o setor empresarial e o poder público se encontram para discutir os desafios e propor soluções para as questões urbanas e regionais, sob o tema: ***Construindo a Política Nacional de Desenvolvimento Urbano: caminhos para cidades inclusivas, democráticas, sustentáveis e com justiça social***. As deliberações e propostas aprovadas em nossa conferência municipal serão encaminhadas para as etapas estadual e nacional, contribuindo diretamente para a formulação da Política Nacional de Desenvolvimento Urbano.

A 6ª Conferência Estadual das Cidades do Estado de Goiás terá 3 eixos de debate, com o objetivo de propor políticas e soluções sustentáveis para os problemas urbanos que a sociedade enfrenta. As discussões devem ser pautadas nas políticas e diretrizes específicas da PNDU. São eixos para debate:

- a) **EIXO 1: ARTICULAÇÃO ENTRE OS PRINCIPAIS SETORES URBANOS MUNICIPAIS E REGIÕES METROPOLITANAS COM O PLANEJAMENTO DAS POLÍTICAS PÚBLICAS;**
- b) **EIXO 2: GESTÃO ESTRATÉGICA E FINANCIAMENTO;**
- c) **EIXO 3: GRANDES TEMAS TRANSVERSAIS**

Sua voz é essencial! A participação de cada cidadão é um passo decisivo para construirmos uma cidade que atenda às necessidades de todos, com mais qualidade de vida e oportunidades.

Data e Horário: 30 de junho de 2025, das 7h às 11h e as 13h às 17h.

Local: Plenário Celso Alves Borges - Avenida José Venâncio Ribeiro, nº 13, bairro: Centro

Contamos com a sua presença e engajamento para juntos pensarmos e construirmos a cidade que queremos.


CLAUDIO HENRIQUE CAIXETA

Prefeito Municipal de Inaciolândia